

Обо мне

Я являюсь UI/UX-дизайнером в команде Andromeda Web. Разрабатываю наиболее подходящие решения для многогранных кампаний, прототипирую, анализирую, создаю удобные и понятные интерфейсы.

Как человек, ориентированный на детали и стремящийся к идеалу, я умею прислушиваться к потребностям клиента, а затем анализировать и внедрять наилучшее разработанное решение.

Работая на фрилансе и в IT-компании я получил огромный опыт с разными типами задач и понимание самых сложных процессов.

Я бесконечный фанат своего дела, заряжен и готов работать над интересными и амбициозными задачами, а ещё учиться, развиваться и расти!

Опыт работы



● Andromeda Web

Middle+ UI/UX-designer | Январь 2021 – Настоящее время

Участвовал в разработке проектов (самые крупные):

- ◆ Galaxis
- ◆ HrDream
- ◆ Neft.expert
- ◆ PsyArenda
- ◆ Sirius.tech
- ◆ ZKC Sport
- ◆ Ritoria
- ◆ HROffice

- Обеспечение полного цикла UI/UX-проектирования дизайна интерфейсов – от концептуальных моделей до высоко-детализированных кликабельных прототипов с готовым дизайном (Wireframe и User-Flow, CJM, Story map, UI-киты и т.д.);
- Создание компонентов и вариантов для отдельных элементов;
- Поддержка и корректировка уже созданных интерфейсов;
- Адаптация дизайна для мобильных устройств;
- Разработка дизайна CRM-систем и мобильных приложений;
- Презентации и аналитика;
- Взаимодействие с разработчиками, менеджерами продуктов.



● WORDSKY.TEAM

UI/UX-designer | Июнь 2019 – Январь 2021

- Дизайн Landing page, интернет-магазинов, корпоративных сайтов, сайтов-визиток, сайтов-каталогов и др. типов сайтов;
- Проведение анализа ЦА, конкурентов;
- Разработка прототипов;
- Адаптивный дизайн.



● Биржи фриланса

UI/UX-designer | Июль 2017 – Май 2019

- Создавал дизайн лендингов и многостраничных сайтов;
- Создание рекламных материалов (баннеров, креативов, макетов e-mail рассылок и др.);
- Логотипы, иконки и полиграфическая продукция;

Webblancer



Хабр



Макс

Middle+ UI/UX-designer

Опыт работы 4,5 года

Привет! Я UI/UX-дизайнер.

Работаю с цифровыми продуктами с 2017 года. Помогаю продуктам быть более отзывчивыми и удобными для клиентов, приносить больше дохода, работая с учётом человеческого поведения.

Ключевые навыки

- ◆ Отличное владение Figma
- ◆ Adobe Photoshop / Illustrator
- ◆ Wireframe и User-Flow
- ◆ CJM
- ◆ Исследование пользователей
- ◆ Прототипирование
- ◆ Guidelines
- ◆ Типографика
- ◆ Контент-стратегия и копирайтинг
- ◆ Обработка изображений
- ◆ Аналитика

Изучаю:

- Principle
- Blender 3D

Языки

- Русский
- Английский — B1